

全国数字创意教学技能大赛组织委员会

国教赛【2021】字第066号

第五届全国数字创意教学技能大赛 江苏赛区（高等职业学校赛道） 获奖名单

奖项	作品名称	参赛院校	作者	证书编号
一等奖	游戏界面设计中logo标题文字设计	南京工业职业技术大学	卢凯风	GJS-JSGZ-001
	太阳折射出的生活艺术	无锡工艺职业技术学院	李兴振	GJS-JSGZ-002
	室内公共环境设计	泰州职业技术学院	张蓝图	GJS-JSGZ-003
	电影海报图形主题元素的挖掘	江苏信息职业技术学院	徐秀萍、姜茜、张芸	GJS-JSGZ-004
二等奖	三维动漫软件基础—金砖制作	南京工业职业技术大学	顾万方	GJS-JSGZ-005
	VR音效处理—音效设计与制作的方式方法	南京信息职业技术学院	孙小宏	GJS-JSGZ-006
	庖丁解牛：游戏美术设计的人体结构比例规律	江苏经贸职业技术学院	黄文静	GJS-JSGZ-007
	厨房的布局	常州纺织服装职业技术学院	何怡	GJS-JSGZ-008
	“七十二变”——多功能家具的妙用	江苏经贸职业技术学院	唐丽	GJS-JSGZ-009
	AutoCAD建筑制图—家具平面布置图绘制	南京工业职业技术大学	焦中华（主讲教师）、任勤红、张霞	GJS-JSGZ-010
	图形与海报设计—异影图形的设计	江苏信息职业技术学院	姜茜、张芸、陆斐然	GJS-JSGZ-011
	创绘美丽城市—打造雨水景观花园设计	苏州健雄职业技术学院	张艳华（主讲教师）、王宝军、孙庆国	GJS-JSGZ-012
	微电影制作之穿帮镜头谁的“锅”——场记	无锡商业职业技术学院	戴梅萍	GJS-JSGZ-013
	电影对话—合理越轴技巧	无锡商业职业技术学院	张云婷、邵亚楠、戴以衡	GJS-JSGZ-014
	“一拍即合 创造美好”——PGC短视频制作	无锡工艺职业技术学院	史韬	GJS-JSGZ-015
三等奖	职业规划—时间管理	南京信息职业技术学院	范丽娟	GJS-JSGZ-016
	原动画设计之缓冲动作	常州纺织服装职业技术学院	李峰	GJS-JSGZ-017
	三维动画制作的基本流程和方法	常州纺织服装职业技术学院	程立	GJS-JSGZ-018
	中国画墨竹	南京旅游职业学院	廉亚威	GJS-JSGZ-019
	三维游戏道具“战斧”项目之工程文件交底	南京工业职业技术大学	任小飞	GJS-JSGZ-020
	“献华诞育新墙”——建筑垂直绿墙设计施工交底	南京铁道职业技术学院	徐晓升	GJS-JSGZ-021
	材质表现	泰州职业技术学院	赵娜	GJS-JSGZ-022
色彩构成在室内设计中的运用	苏州健雄职业技术学院	张艳华	GJS-JSGZ-023	

	图形设计中的点元素	南京工业职业技术大学	练正平	GJS-JSGZ-024
	运用优秀诗文 追求诗情画意	无锡工艺职业技术学院	闫超	GJS-JSGZ-025
	如何避免设计印刷中的“龟纹（鬼影）”现象	南京工业职业技术大学	李奎（主讲）、叶中亮、赵波、刘弋冉等	GJS-JSGZ-026
	家具陈设的线稿画法	江苏经贸职业技术学院	周晓	GJS-JSGZ-027
	公益广告的小众媒体创意设计方法	江苏经贸职业技术学院	丁亚祥	GJS-JSGZ-028
	枯山水庭院景观方案设计之主题的表达	南通科技职业学院	许可	GJS-JSGZ-029
	美丽乡村短视频制作	无锡工艺职业技术学院	张熙芮（主讲教师）、宋文康、董亚平	GJS-JSGZ-030
	博物馆H5学习单设计与制作	南京信息职业技术学院	徐俊	GJS-JSGZ-031
	滑动变焦	金肯职业技术学院	李旻凯	GJS-JSGZ-032
	不用美颜也很美之镜头焦距	无锡商业职业技术学院	吴小明、戴梅萍	GJS-JSGZ-033
优秀奖	为什么印刷后颜色和屏幕显示不一样	常州纺织服装职业技术学院	瞿茹芸	GJS-JSGZ-034
	图形图像处理——不规则选区工具的使用	无锡工艺职业技术学院	马偲远（主讲教师）、潘师敏	GJS-JSGZ-035
	重复构成形式	苏州健雄职业技术学院	张艳华	GJS-JSGZ-036
	3D MAX动漫建模——三维游戏道具“战斧”制作	南京工业职业技术大学	李佳	GJS-JSGZ-037
	图案的配色法则	南京旅游职业学院	胡亮	GJS-JSGZ-038
	景观设计实务——庭院种植设计中的家国情怀	无锡商业职业技术学院	项文梅	GJS-JSGZ-039
	三维设计	泰州职业技术学院	汪星逸	GJS-JSGZ-040
	视频编辑与后期	泰州职业技术学院	仰恬	GJS-JSGZ-041
	社区空间设计	泰州职业技术学院	费诗伯	GJS-JSGZ-042
	乔木丛植	南京铁道职业技术学院	沈小华 苏玲	GJS-JSGZ-043
	写意动画场景设计-场景要素绘制	南京铁道职业技术学院	张永志	GJS-JSGZ-044
	VR位置追踪技术	南京信息职业技术学院	解银玲	GJS-JSGZ-045
	构图的基本原则	南京视觉艺术职业学院	曹伟	GJS-JSGZ-046
	Unity 2D游戏程序设计——随机生成角色目标	南京信息职业技术学院	王晖	GJS-JSGZ-047

全国数字创意教学技能大赛组织委员会
2022年5月30日

