

全国青少年数字艺术创意大赛组织委员会

国青赛【2026】字第 001 号



第三届全国青少年数字艺术创意大赛 参赛简章

各中小学参赛学校及个人：

全国青少年数字艺术创意大赛英文：National Teenager Digital art Creative Competition（简称 NTDCC）。是为贯彻落实国家《“十四五”数字经济发展规划》和《新一代人工智能发展规划》，提升基础教育群体的审美标准和科技创意综合能力，适应科技与艺术跨学科发展带来的挑战，培育符合人工智能时代的创造者，特设立全国青少年数字艺术创意大赛。本赛事旨在构建科技与艺术深度融合的创新平台，培养具有数字思维、AI 素养和跨学科创新能力的未来人才，助推我国数字创意产业高质量发展。

一、赛事宗旨：

鼓励原创，激发创新思维，夯实基础教育数字艺术基础，提升数字创艺人才高质量发展。

二、大赛主题：数字文明，人文未来

三、组织机构：

主办单位：中国电子视像行业协会

全国青少年数字艺术创意大赛组织委员会

承办单位：中国电子视像行业协会数字影像创意工作委员会

支持单位：中华儿童文化艺术促进会文体工作委员会

四、征稿对象

在校学生包括：

1、小学阶段；

2、初中阶段；

3、高中阶段（包含中专、职高）。

五、作品要求

- （一）弘扬主旋律，传播正能量，体现社会主义核心价值观；
- （二）作品题材没有特定要求的，不限主题。

六、大赛相关平台：

（一）大赛获奖名单公示与真伪查询平台：

- 1、获奖名单公示平台 <https://www.zxxds.cn> ，获奖名单公示期为两周，如有疑问请在公示期内提出异议，公示期后组委会将停止投诉受理。
- 2、大赛最终获奖信息真伪查询平台：<https://www.zxxds.cn>

（二）大赛咨询：

大赛秘书处咨询：黄老师:13708291975、010-69591881

（请于工作日上午 8:30-12:00，下午 13:00-17:30 拨打咨询）

七、类别设置：

1、视觉传达类

作品形式：以设计校园 LOGO 为主，将具象的校园符号与抽象的文化内涵相融合，兼顾视觉辨识度与情感共鸣感。

提交要求：以电子图片形式提交，格式为 JPG、GIF 或 PNG，计算机绘图要求 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，最多可上传 30 张。

2、漫画插画类

作品形式：漫画、插画、绘本、IP 形象、游戏角色、卡牌、吉祥物等。要求原创角色，系列作品数量不限。

提交要求：以电子图片形式提交，格式为 JPG、GIF 或 PNG，计算机绘图要求 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，最多可上传 30 张。

3、AIGC 类（分为 2 个方向）

作品形式：AI 生成的图片或视频作品。题材、体裁和风格不限，黑白、彩色均可。

提交要求：

(1) 静态组：

图片作品格式为 JPG 或 PNG，要求为 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，每人提交张数不多于 4 幅（1-4 幅）；

(2) 动态组：

视频作品格式为 MP4 ，像素为 720P 及以上，横屏竖屏均可，编码为 H.265 或 H.264，视频时长不低于 5 秒。

4、IP 设计类

提交要求：结合自己的特质，为自己设计 IP 形象，需要具有的独特性、辨识度与价值属性，借助数字艺术的特点，通过可视化、个性化、传播性强的特点，塑造和强化自己的 IP 辨识度。

提交要求：

图片作品格式为 JPG 或 PNG，要求为 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，每人提交张数不多于 4 幅（1-4 幅）

5、短视频类

作品形式：本类别主要以“我和我的家”为主题，鼓励创作者以小见大、以情动人，用镜头捕捉“家”的多元面貌，讲述个人与家庭同频、与家乡共振、与国家同行的动人故事，凝聚起“小家好、家乡美、国家强”的磅礴力量。

提交要求：

文件大小 2GB 以内，视频作品提交格式为 MP4 ，像素为 720P 及以上，横屏竖屏均可，编码为 H.265 或 H.264，视频时长 3-15 分钟。

6、动画类（初高中特色赛道）

作品形式：强调故事情节叙事、人物塑造、场景等的动画作品：二维、三维、定格均可，所有角色设计须为原创。

提交要求：

文件大小 2GB 以内，视频作品提交格式为 MP4 ，像素为 720P 及以上，横屏竖屏均可，编码为 H. 265 或 H. 264，视频时长 2-8 分钟。

7、创意科普类

作品形式：要求创作者既要具备扎实的科学素养，保持对知识的严谨态度，又要拥有艺术家的感性洞察力，能发现科学背后的美感与趣味。比如用动画演示物理实验、用创意海报解读生物奥秘，能让大家从被动接受变成主动去探索科学的乐趣。

提交要求：

以电子图片形式提交， 格式为 JPG、GIF 或 PNG，计算机绘图要求 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，最多可上传 30 张。

8、创新创意类

作品形式：鼓励中小学生学习观察家庭生活场景，挖掘家政劳动中的痛点与需求，发挥艺术创意与动手能力，设计并呈现实用、新颖的家政小妙招，用创意为日常家政劳动减负、添趣。

围绕清洁收纳、食材处理、衣物护理、节能降耗等家政场景，可制作原创实用小工具、改造方案实物模型，也能以绘画、漫画、手抄报、创意海报等视觉艺术形式，呈现原创家政小妙招。

提交要求：

以电子图片形式提交， 格式为 JPG、GIF 或 PNG，计算机绘图要求 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，最多可上传 30 张。

9、生态环保类

作品形式：以艺术视角观察生态环境，聚焦垃圾分类、资源回收、生物多样性保护、节能减排等环保议题，用艺术创作传递环保理念，展现对绿色生活的畅想与实践。可以是利用废纸、塑料瓶、易拉罐、旧布料、枯枝落叶等废旧材料制作的雕塑、摆件、实用小物件等，也可以是自然元素或环保材料搭建的、具有空间感与互动性的艺术装置（如微型生态瓶、环保主题立体场景）。

提交要求：

以电子图片形式提交，格式为 JPG、GIF 或 PNG，计算机绘图要求 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，最多可上传 30 张。

10、中国风传统文化类（初高中特色赛道）

作品形式：将中国元素与国际流行的简约风格、科技感、环保理念等相结合，通过创新的表现手法和媒介，使中国风传统文化作品更具时代感和国际传播力。参赛者可从中华传统美学、民族艺术、节气时令、地域民俗等多维度出发，进行作品创作。作品应兼具“传统文化的厚度”与“当代表达的广度”，实现东方美学与潮流风尚的融合，探索中国文化的崭新视觉语言与文化活力。

提交要求：

以电子图片形式提交，格式为 JPG、GIF 或 PNG，计算机绘图要求 RGB 色彩模式、分辨率 300dpi，单张图片大小不超过 10MB，最多可上传 30 张。

八、参赛须知：

（一）参赛作品，必须先存证（大赛组委会免费为参赛者存证，为参赛者获得版权，版权归参赛者）后提交参赛；

（二）图片内容应包括完整的设计，保证图片的清晰度和文字的可辨识度；

（三）请严格按照作品提交要求进行参赛，如其他格式在评奖时无法打开，视为无效作品；

（四）同一件作品，只能提交到一个类别，如果投两个或以上类别并获奖，组委会将取消这个作品的全部奖项；

（五）动态作品作者不超过 8 人，指导老师不超过 3 人；静态作品作者不超过 3 人，指导老师不超过 2 人；跨校合作的作品，不超过 3 所学校（含本校）；

（六）参赛作品于草稿箱期间，截稿前可修正信息。一旦提交，参赛信息将不可修正或撤回。获奖证书将依据最终提交信息录入，作者及指导老师名单不再增减。参赛赛道（小学/初中/高中）、类别、指导老师及作者顺序均不可更改，请务必确保信息准确无误。

九、大赛赛制：全国总决赛由组委会组织全国权威专家，对作品进行打分评审后出具国赛获奖名单，获奖名单公示两周后，正式发布。

十、奖项设置：

（一）学生获奖

获奖比例为：各组别总作品量的 12%（其中，一等奖 2%，二等奖 4%，三等奖 6%）。此奖项全部采用专家打分制度。

（二）学校获奖：

优秀组织获奖：学校统一组织参赛的，本校参赛的全部作品投稿数量在 30 件以上。

优秀指导教师奖：所指导的作品获得一等奖、二等奖的老师。

十一、作品提交截止时间：

作品提交到大赛网址： <https://www.zxxds.cn>

网站开通时间：2026 年 3 月 1 日；

作品创作时间：从大赛简章发布到投稿截止；

作品提交时间：2026 年 4 月 1 日—2026 年 10 月 10 日 17:00；

评奖时间：2026 年 10 月 20 日—11 月 20 日；

获奖公布：2026 年 11 月 30 日；

颁奖时间：待定（具体时间另行通知）

***请不要集中在最后几天提交，避免网站拥堵，无法提交。**

十二、参赛注意事项（非常重要，请仔细阅读）：

- (一) 本活动是公益性赛事，全国范围内征稿，不收取任何费用；
- (二) 作品不得包含违反中华人民共和国法律法规的内容，不得包含涉及与性别、宗教相关的歧视性内容，不得侵犯他人隐私，如由此引起的相关法律后果均由参赛者承担；
- (三) 作品必须为原创，集体创作作品参赛需征得主创人员的同意。参赛者提交的作品不得侵犯第三方的任何著作权、商标权或其他权利，不得违反相关法律法规和公共道德习俗。凡涉及抄袭、剽窃、损害第三方合法权益等行为，参赛者应承担全部法律责任，与主办单位及组委会无关，并且组委会有权取消其参赛资格和撤销获奖信息；所有参赛的未成年人，应获得其监护人的同意，包括但不限于知晓其参加本次大赛、并确认大赛简章的全部内容以及投稿作品的创作来源为原创作品；
- (四) 以上问题组委会接到实名举报，确认有抄袭、侵权或其他不当行为证据后，将取消入围资格；若为获奖作品，则追回颁发的获奖证书。对赛事造成恶劣影响的，大赛组委会将依法追究其法律和经济责任；
- (五) 组委会对大赛提交的作品，有进行学术交流、商展、宣传、使用推广、产业转化代理等权利；
- (六) 大赛组委会拥有赛事最终解释权。

全国青少年数字艺术创意大赛组织委员会

2026年3月1日

